**Regolamento Titoli FIDE in vigore dal 1° gennaio 2022**

Approvato dal Consiglio FIDE il 27/10/2021.

**0. Introduzione**

0.1 Solo i titoli riportati in 0.3 sono riconosciuti dalla FIDE.

0.2 Il seguente regolamento potrà essere modificato solo dal Consiglio FIDE su raccomandazione della Commissione di Qualificazione (QC). Per i tornei tali modifiche saranno applicate solo a quelli che avranno inizio in quella data o successivamente.

0.3 I titoli Internazionali FIDE sono sotto il controllo della QC, che è l’organo di valutazione finale. I titoli sono per gli scacchi standard giocati a tavolino (come definito nelle Regole degli Scacchi).

 Grande Maestro (GM), Maestro Internazionale (IM), Maestro FIDE (FM), Candidato Maestro (CM), Grande Maestro Femminile (WGM), Maestro Internazionale Femminile (WIM), Maestro FIDE Femminile (WFM), Candidato Maestro Femminile (WCM).

0.4 I titoli sono validi a vita dalla data in cui sono stati ratificati.

0.4.1 L’uso dei titoli o del rating FIDE al fine di sovvertire i principi etici del titolo o del sistema di valutazione può comportare la revoca del titolo su proposta della QC e della Commissione Etica e atto finale del Consiglio FIDE.

0.4.2 Un titolo può essere usato per i risultati degli avversari solo in tornei iniziati dopo la ratifica (eccezione: vedi 1.1.4).

0.4.3 In termini della data di ottenimento, il titolo è considerato ottenuto dopo che l'ultimo risultato è raggiunto e il rating richiesto è rispettato, qualsiasi sia la data successiva.

Significa che per ottenere il titolo si deve (1) ottenere la norma e (2) superare la soglia rating; poiché questi due requisiti possono essere soddisfatti in tempi diversi, si considera come "data di nascita" del titolo quella dell'ultimo requisito soddisfatto (e non quella del primo).

0.4.4 Nel caso si riscontri che dopo aver ricevuto un titolo il giocatore abbia violato il Regolamento Fair Play in uno o più dei tornei su cui è stato fondato il titolo, il titolo può essere revocato dalla QC. Il giocatore o la sua federazione possono presentare ricorso contro questa decisione al Consiglio FIDE entro 30 giorni dalla data in cui sono stati informati per iscritto.

0.5 Definizioni

Nel testo seguente sono usati dei termini particolari.

*Prestazione rating* - rating performance - è basata sul risultato del giocatore e la media rating degli avversari (vedi 1.4.6 e 1.4.8).

*Prestazione per il titolo* - title performance - è un risultato che ha dato una prestazione rating come definita in 1.4.6 e 1.4.9 contro la media minima degli avversari, per quel titolo.

Prestazione GM è la prestazione ≥ 2600 contro avversari con media rating ≥ 2380.

Prestazione IM è la prestazione ≥ 2450 contro avversari con media rating ≥ 2230.

Prestazione WGM è la prestazione ≥ 2400 contro avversari con media rating ≥ 2180.

Prestazione WIM è la prestazione ≥ 2250 contro avversari con media rating ≥ 2030.

*Norma per il titolo* - title norm - è una prestazione per il titolo che rispetta requisiti supplementari in merito alla miscellanea di giocatori titolati e nazionalità come specificato negli articoli da 1.4.2 a 1.4.5.

*Titolo Diretto* - direct title - (titolo automatico) è un titolo ottenuto raggiungendo una certa posizione o risultato in un torneo. Su richiesta della federazione del giocatore e conferma da parte della QC, tali titoli vengono attribuiti automaticamente dalla FIDE.

0.6 L’Attribuzione dei Titoli

0.6.1 I titoli possono essere attribuiti per risultati specifici in particolari eventi di Campionato, o vengono attribuiti al raggiungimento di un rating come stabilito nel presente regolamento. Tali titoli sono confermati dal Presidente della QC su segnalazione degli Uffici della FIDE. Sono poi attribuiti dalla FIDE.

0.6.2 Per ottenere immediatamente un titolo diretto, un richiedente deve aver raggiunto in un qualche momento ~~o altro~~ un rating minimo come segue: (tolto il riferimento alle tabelle per i Titoli Diretti)

 GM 2300 WGM 2100

 IM 2200 WIM 2000

 FM 2100 WFM 1900

 CM 2000 WCM 1800

 Se un richiedente ha rating inferiore, il titolo viene assegnato condizionato e sarà riconosciuto definitivamente, su richiesta della rispettiva federazione, non appena il rating minimo sarà raggiunto. Ogni giocatore con un titolo condizionato può ricevere un titolo inferiore quando raggiunge il rating richiesto per quel titolo inferiore.

0.6.3 I titoli sono attribuiti anche sulla base di richieste con norme con un sufficiente numero di partite.

 Questi titoli saranno attribuiti dal Consiglio FIDE su segnalazione della QC.

**1.0 Requisiti per i Titoli indicati in 0.3**

1.1 Amministrazione

1.1.1 Il gioco deve essere sottoposto alle Regole degli Scacchi FIDE o al Regolamento per le gare di scacchi ibride (Parte IIIb all'interno del Regolamento degli scacchi online FIDE). Qualsiasi modifica al formato del torneo dopo l'inizio richiede l'approvazione del Presidente della QC. I tornei in cui i giocatori hanno condizioni diverse in termini di turni e abbinamento non sono validi. Salvo preventiva approvazione del Presidente della QC, il torneo deve essere registrato almeno 30 giorni prima sul server della FIDE.

1.1.2 Non si devono superare le dodici ore di gioco al giorno. Questo è calcolato basandosi su partite che durano 60 mosse, anche se le partite giocate con l'incremento possono durare di più.

1.1.3 Non si possono giocare più di due turni al giorno.

 Ogni giocatore deve avere almeno due ore per completare tutte le mosse, supponendo che la partita duri 60 mosse. (tolto l'obbligo dal 21-7-21 dell'incremento di almeno 30 secondi a mossa)

a. Nella richiesta per il titolo di GM basata sulle norme, almeno una norma deve essere ottenuta in un torneo con un solo turno al giorno per un minimo di 3 giorni.

b. In ogni torneo valido per titoli il controllo del tempo è l'impostazione degli orologi devono essere uguali per tutti i giocatori, eccetto come stabilito nella Linea Guida III delle Regole degli Scacchi o in caso di ri-abbinamento per assenza, con l'accordo di entrambi i giocatori. Se il controllo del tempo è basato sull'incremento, tutti i giocatori devono utilizzare l'incremento; se basato sul ritardo, tutti i giocatori devono utilizzare il ritardo; se non è previsto incremento o ritardo, allora tutti i giocatori devono competere senza incremento o ritardo. Non è ammesso un uso misto delle impostazioni dell'orologio (incremento, ritardo, nessuno dei due).

1.1.4 Nei tornei che durano più di 30 giorni, i rating e i titoli utilizzati degli avversari saranno quelli in vigore al momento delle partite.

1.1.5 Il Capo Arbitro di un torneo valido per i titoli deve essere Arbitro Internazionale (AI) o Arbitro FIDE (AF). Un AI o un AF deve essere sempre presente nella sede di gioco. (no sostituti temporanei)

1.1.6 Nessun arbitro designato può giocare in un torneo valido per titoli, anche se soltanto come riempitivo.

1.2 Titoli ottenibili da Campionati Internazionali

1.2.1 Come specificato sotto, un giocatore può ottenere un titolo diretto in alcuni eventi o una singola norma per titolo. I requisiti in 1.4.2 - 1.4.9 non si applicano.

1.2.2 Il minimo punteggio è il 35% per tutti i titoli. Il risultato mostrato è il minimo richiesto.

1.2.3 Per continentali, sub continentali o competizioni autorizzate di Affiliati Internazionali FIDE, un titolo o un risultato possono essere ottenuti se almeno un terzo o - se inferiori - cinque delle federazioni avente diritto partecipano all'evento. Il numero minimo di partecipanti all'evento è dieci. Il numero minimo di turni è nove. I Campionati del Mondo (compreso U20) di IBCA, ICSC e IPCA sono esenti da questa regola.

a. Se gruppi vengono combinati per creare un gruppo più grande, si applicano al gruppo unito i requisiti in 1.2.3 (almeno 10 partecipanti provenienti da almeno 5 federazioni). I titoli possono essere assegnati al miglior giocatore(i) dei sottogruppi, a condizione che il sottogruppo abbia almeno 6 partecipanti provenienti da almeno 3 federazioni e il giocatore ottiene un minimo del 50% nelle partite giocate sull'intero numero di turni.

1.2.4 Termini usati nelle Tabelle per Titoli Diretti:

 Oro = primo dopo spareggio;

 1° pari merito = migliori 3 giocatori dopo spareggio;

 norma = 9 partite;

 Continentale e Regionale = Continentale e massimo 3 eventi regionali per continente, compreso Giovanile Arabo;

 Come sopra, a ciascun continente è consentito di designare un massimo di 3 eventi regionali giovanili validi per i titoli diretti. Il Continente deve informare la QC di qualsiasi cambio nella composizione di queste regioni prima dell'inizio di ogni anno.

 Sub-Continentali - includono Zonali, Subzonali e Arabo adulti.

 Zonali e Subzonali sono accettati per titoli diretti solo se qualificano per la Coppa del Mondo o Campionato del mondo.

1.3 Titoli che possono essere ottenuti raggiungendo un determinato rating pubblicato o provvisorio in un qualche momento (vedi 1.5.3a). Per rating raggiunto dopo il 1° luglio 2017, il giocatore in quel momento deve avere almeno 30 partite registrate:

1.3.1 Maestro FIDE ≥ 2300

1.3.2 Candidato Maestro ≥ 2200

1.3.3 Maestro FIDE Femminile ≥ 2100

1.3.4 Candidato Maestro Femminile ≥ 2000

1.4 I titoli di GM, IM, WGM, WIM possono essere ottenuti anche realizzando norme in tornei internazionali registrati e giocati in accordo con le regole che seguono.

1.4.1 Numero delle partite

a. Il giocatore deve giocare almeno 9 partite, comunque

b. sono richieste solo 7 partite per i Campionati del Mondo a Squadre o di Club e Continentale a Squadre o di Club che si disputano su 7 turni,

sono richieste solo 7 partite per i Campionati del Mondo a Squadre o di Club e Continentale a Squadre o di Club che si disputano su 8 o 9 turni,

sono richieste solo 8 partite per la Coppa del Mondo o la Coppa del Mondo Femminile dove queste norme su 8 partite sono conteggiate come su 9 partite.

c. In un torneo di 9 turni, se un giocatore ha solo 8 partite perché ha vinto per forfeit o bye assegnato dall’abbinamento, ma ha incontrato il giusto mix di avversari in quelle partite, in tal caso se ha ottenuto un risultato per il titolo su 8 partite, esso conta come una norma su 9 partite. Una sola norma di questo tipo è consentita per qualsiasi richiesta di titolo. (prima era norma su 8 partite)

d. Qualora un giocatore superasse il punteggio richiesto per la norma di uno o più punti interi, questi punti interi contano come numero aggiuntivo di partite quando si calcola il numero totale di partite per la norma ottenuta.

e. Nei tornei con abbinamenti predeterminati, una norma deve basarsi su tutti i turni programmati.

In altri tornei, un giocatore che ha ottenuto un risultato per il titolo in qualsiasi momento prima dell'ultimo turno può ignorare tutte le partite giocate successivamente, a condizione

(1) ha incontrato il mix di avversari richiesto, e

(2) questo lo lascia con almeno il numero minimo di partite come in 1.4.1.

f. Un giocatore può ignorare una o più sue partite contro qualsiasi avversario che ha sconfitto, verificato che questo gli lasci il numero minimo di partite, come in 1.4.1, contro l’opportuna miscellanea di avversari richiesti. Ciononostante per la ratifica deve essere inviato il tabellone completo del torneo.

1.4.2 Le seguenti non saranno incluse.

a. Partite contro avversari che appartengono a federazioni non aderenti alla FIDE. I giocatori con federazione "FID" sono accettati, ma non contano come giocatori stranieri.

b. Partite contro avversari privi di rating che, in un torneo all’italiana, non abbiano fatto punti con i giocatori avente rating.

c. Partite decise per forfeit, aggiudicazione o con altri metodi diversi da quelli di gioco sulla scacchiera. Le partite già iniziate che dovessero essere assegnate a forfeit dovranno essere considerate. Nel caso dell'ultimo turno di gioco nel quale l'avversario dà forfeit, la norma resterà valida se il giocatore deve giocare per ottenere il richiesto numero di partite, ma può permettersi di perdere

d. Tornei che vengono modificati per favorire uno o più giocatori (per esempio alterando il numero dei turni, o l’ordine dei turni, o assegnando particolari avversari non partecipanti al torneo).

e. I seguenti formati possono essere utilizzati nei tornei per il titolo, sia individuali che a squadre.

 Svizzero

 Round Robin

 Doppio Round Robin

 Scheveningen

 Schiller

(mix di Scheveningen e RR: il giocatore di una squadra gioca contro tutti quelli delle altre squadre)

 A eliminazione

 Altri formati richiedono l'approvazione preventiva del Presidente della QC.

1.4.3 Federazioni degli avversari

 Devono essere presenti almeno due federazioni differenti da quella del concorrente al titolo, tranne nei casi 1.4.3a - 1.4.3d. Tuttavia, si applica 1.4.3e.

a. La fase finale (o l'open) sia del campionato nazionale maschile che del campionato nazionale femminile. Nell'anno in cui si svolge il torneo Zonale o il Subzonale di una singola federazione, poi il campionato nazionale non è esente per tale federazione. Questa esenzione si applica solo ai giocatori della federazione che registra l'evento.

b. Campionati nazionali a squadre. Questa esenzione si applica solo ai giocatori della federazione che registra l'evento. I risultati di diverse divisioni non possono essere associati.

c. Tornei Zonali e Subzonali.

d. Tornei a sistema Svizzero in cui i partecipanti in ogni turno includono almeno 20 giocatori con rating FIDE presenti, non della federazione ospitante, da almeno 3 federazioni diverse, e tra questi almeno 10 possessori di titoli quali GM, IM, WGM o WIM. A tal fine, i giocatori verranno conteggiati solo se non disputano al massimo un turno (esclusi i bye assegnati dall'abbinamento). Diversamente si applica 1.4.4.

e. Almeno una delle norme deve essere realizzata con il normale requisito di stranieri (Vedi 1.4.3 e 1.4.4).

1.4.4 Un massimo di 3/5 degli avversari può essere della federazione del richiedente e un massimo di 2/3 degli avversari da un’unica federazione. Per numeri precisi vedi le tabelle in 1.7.2.

 Gli avversari saranno calcolati arrotondando per eccesso (minimo) al più vicino numero intero, per difetto al più vicino numero inferiore (massimo).

1.4.5 Titoli degli avversari

a. Almeno il 50% degli avversari devono essere in possesso di titolo (TH) come in 0.3, esclusi CM e WCM.

b. Per una norma di GM almeno 1/3 degli avversari, con un minimo di 3, devono essere GM.

c. Per una norma di IM almeno 1/3 degli avversari, con un minimo di 3, devono essere IM o GM.

d. Per una norma di WGM almeno 1/3 degli avversari, con un minimo di 3, devono essere WGM, IM o GM.

e. Per una norma di WIM almeno 1/3 degli avversari, con un minimo di 3, devono essere WIM, WGM, IM o GM.

f. Nei tornei all’italiana (round robin) a doppio girone sono richiesti un minimo di 6 giocatori. Il titolo di un avversario come in 1.4.5b−e deve essere conteggiato una sola volta.

1.4.6 Rating degli avversari

a. Dovrà essere usata la Lista Rating in vigore all’inizio del torneo, vedi eccezione in 1.1.4.

 Il rating di giocatori che appartengono a federazioni temporaneamente escluse quando inizia il torneo può essere ottenuto con richiesta agli uffici FIDE.

b. Ai fini della norma, il rating minimo (soglia rating rivalutato) per gli avversari dovrà essere come segue:

 Grande Maestro 2200

 Maestro Internazionale 2050

 Grande Maestro Femminile 2000

 Maestro Internazionale Femminile 1850

c. Non più di un avversario può avere il rating innalzato alla soglia minima. Se vi fosse più di un avversario con rating inferiore alla soglia, verrà incrementato quello con il rating più basso.

d. Avversari privi di rating non coperti da 1.46b saranno considerati aventi rating 1000.

1.4.7 Media rating degli avversari

a. E’ data dalla somma del rating degli avversari diviso per il numero degli avversari, considerando 1.4.6c nel conteggio.

b. L’arrotondamento della media rating è fatto al numero intero più vicino. Il decimale 0,5 è arrotondato per eccesso.

1.4.8 Prestazione Rating (Rp)

 Per ottenere una norma, un giocatore deve ottenere una prestazione minima come qui sotto riportato:

 Prima Dopo

 l'arrotondamento

GM 2599,5 2600

IM 2449,5 2450

WGM 2399,5 2400

WIM 2249,5 2250

Calcolo della Prestazione Rating (Rp):

Ra = media rating degli avversari (vedi 1.4.7)

dp = differenza rating da 1.4.9 sotto

Rp = Ra + dp

a. Le minime medie rating Ra degli avversari sono come segue:

GM 2380, IM 2230, WGM 2180, WIM 2030.

b. Il punteggio minimo è il 35% per tutte le norme.

1.4.9 Tabella

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| p |  dp | p | dp | p | dp | p | dp | p | dp | p | dp |
| 1.0 | 800 | .83 | 273 | .66 | 117 | .49 | -07 | .32 | -133 | .15 | -296 |
| .99 | 677 | .82 | 262 | .65 | 110. | .48 | -14 | .31 | -141 | .14 | -309 |
| .98 | 589 | .81 | 251 | .64 | 102 | .47 | -21 | .30 | -149 | .13 | -322 |
| .97 | 538 | .80 | 240 | .63 | 95 | .46 | -29 | .29 | -158 | .12 | -336 |
| .96 | 501 | .79 | 230 | .62 | 87 | .45 | -36 | .28 | -166 | .11 | -351 |
| .95 | 470 | .78 | 220 | .61 | 80 | .44 | -43 | .27 | -175 | .10 | -366 |
| .94 | 444 | .77 | 211 | .60 | 72 | .43 | -50 | .26 | -184 | .09 | -383 |
| .93 | 422 | .76 | 202 | .59 | 65 | .42 | -57 | .25 | -193 | .08 | -401 |
| .92 | 401 | .75 | 193 | .58 | 57 | .41 | -65 | .24 | -202 | .07 | -422 |
| .91 | 383 | .74 | 184 | .57 | 50 | .40 | -72 | .23 | -211 | .06 | -444 |
| .90 | 366 | .73 | 175 | .56 | 43 | .39 | -80 | .22 | -220 | .05 | -470 |
| .89 | 351 | .72 | 166 | .55 | 36 | .38 | -87 | .21 | -230 | .04 | -501 |
| .88 | 336 | .71 | 158 | .54 | 29 | .37 | -95 | .20 | -240 | .03 | -538 |
| .87 | 322 | .70 | 149 | .53 | 21 | .36 | -102 | .19 | -251 | .02 | -589 |
| .86 | 309 | .69 | 141 | .52 | 14 | .35 | -110 | .18 | -262 | .01 | -677 |
| .85 | 296 | .68 | 133 | .51 | 7 | .34 | -117 | .17 | -273 | .00 | -800 |
| .84 | 284 | .67 | 125 | .50 | 0 | .33 | -125 | .16 | -284 |  |  |

 Tutte le percentuali sono arrotondate al numero intero più vicino. Lo 0,5% è arrotondato per eccesso.

Da come sono costruite le tabelle in allegato, una volta rispettato il valore minimo di rating medio degli avversari, ed ottenuto il punteggio minimo richiesto (35%) per tutti i titoli, la performance rating richiesta per il titolo è garantita.

1.5 Requisiti per l'assegnazione del titolo, avendo ottenuto le norme

1.5.1 ~~Due o più~~ Norme in tornei che totalizzano almeno 27 partite, ~~tranne che se una norma è da 8 partite come risultato di una vittoria a forfeit, sono sufficienti 26 partite~~.

1.5.2 Se una norma è sufficiente per più di un titolo, può essere utilizzata come parte della richiesta per entrambi.

1.5.3 Aver raggiunto in un qualche momento ~~o altro~~ un rating come segue: (tolto il riferimento alle tabelle per i Titoli Diretti)

GM ≥ 2500

IM ≥ 2400

WGM ≥ 2300

WIM ≥ 2200

a. Non è necessario che tale rating sia pubblicato. Esso può essere raggiunto nel mezzo di un periodo o anche nel corso di un torneo. Il giocatore può non tener conto dei risultati successivi ai fini della richiesta del titolo. Tuttavia l’onere della prova è a carico della federazione del richiedente il titolo. ~~Si raccomanda che il Capo Arbitro rilasci un certificato al giocatore qualora raggiungesse nel corso di un torneo il rating previsto. Tale certificato deve includere una nota sulla data di ciascun partita giocata.~~ Le richieste di titoli basate su rating non pubblicato saranno accettate dalla FIDE solo dopo il consenso dell’Amministratore del Rating e la QC. I rating nel mezzo di un periodo possono essere confermati solo dopo che tutti i tornei di quel periodo sono stati ricevuti e ratificati dalla FIDE.

1.5.4 Un risultato per il titolo sarà valido se ottenuto in accordo con il Regolamento Titoli FIDE valido al momento del torneo in cui la norma è stata ottenuta.

1.5.5 Norme per i titoli ottenute prima dell'1.7.2005 devono essere state registrate presso la FIDE prima del 31.7.2013 o saranno considerate scadute.

1.5.6 Qualsiasi richiesta di titolo contenente una norma non ottenuta prima del 30/06/2022 deve includere almeno una norma di un torneo svizzero individuale, in ciascun turno aventi presente almeno quaranta partecipanti con media rating di almeno 2000.

A tal fine, i giocatori verranno conteggiati solo se perdono al massimo un turno (esclusi i bye assegnati dall'abbinamento).

1.6 Sommario dei Requisiti per i Tornei validi per i Titoli.

In caso di discrepanze, le norme di sopra devono avere la precedenza.

Numero di partite per giorno non più di due 1.1.3

Tempo di riflessione il minimo richiesto 1.1.3

Periodo di durata dell’intero torneo entro 90 giorni, con eccezioni 1.1.4

Responsabile incaricato Arbitro Internazionale o Arbitro FIDE 1.1.5

Numero di partite minimo 9 1.4.1a-d

 (7 in mond./cont. a squadre con 7-9 turni)

Tipo di torneo 1.4.2e

Numero di GM, per norma GM 1/3 degli avversari, minimo 3 GM 1.4.5b

Numero di IM, per norma IM 1/3 degli avversari, minimo 3 IM 1.4.5c

Numero di WGM, per norma WGM 1/3 degli avversari, minimo 3 WGM 1.4.5d

Numero di WIM, per norma WIM 1/3 degli avversari, minimo 3 WIM 1.4.5e

Prestazione rating minima GM 2600, IM 2450, WGM 2400, WIM 2250 1.4.8

Media rating minima avversari per GM 2380, per IM 2230 1.4.8a

 per WGM 2180, per WIM 2030

Punteggio minimo 35% 1.2.2-1.4.8b

1.7 Riepilogo dei Requisiti per il Numero di Avversari

Determinare se un risultato è adeguato per una norma, a seconda della media rating degli avversari. Le tabelle in Allegato mostrano l'intervallo per tornei fino a 19 turni. Norme ottenute in un torneo con più di 13 turni sono conteggiate solamente su 13 partite.

1.8 Certificati del Torneo valido per i Titoli

Il Capo Arbitro deve preparare e firmare un certificato dell’ottenimento di un risultato valido per il titolo, e inviarlo all'Amministratore del Rating della Federazione che organizza. L'Amministratore del Rating o il Presidente, accertatosi che tutte le informazioni sul certificato siano corrette, controfirma il certificato per conto della Federazione che organizza e ne invia copia contro firmata alla Federazione del giocatore e all'Ufficio FIDE e al Capo Arbitro.

1.9 Invio dei Verbali per Tornei validi per i Titoli

Tali tornei devono essere registrati come descritto in 0.2 del Regolamento Rating FIDE.

1.9.1 Al Verbale di Gara deve essere allegato un file PGN contenente:

* per tornei svizzeri e a squadre, almeno le partite dei giocatori che hanno ottenuto risultati per il titolo,
* per gli altri tipi di tornei, tutte le partite.

(A cura dell’organizzatore è necessario predisporre tali partite)

1.10 Procedura di Richiesta per i Titoli dei Giocatori

1.10.1 Registrazione di Titoli Diretti

Il Capo Arbitro (*NdT - In Italia l’Amministratore del Rating*) invia i risultati all’ufficio FIDE contenente l'elenco dei titoli diretti ottenuti. Questi includono titoli subordinati al rating. A seguito della revisione da parte della QC, le federazioni interessate sono informate dall'Ufficio FIDE.

1.10.2 Registrazione di Titoli ottenuti per Rating

L'Amministratore del Rating della federazione del giocatore invia una richiesta all'Ufficio FIDE, che conferma se il titolo può essere assegnato o meno.

1.10.3 Titoli per richiesta

La richiesta deve essere firmata e inviata dall'Amministratore del Rating o il Presidente della federazione del giocatore.

Tutti i certificati devono essere firmati dal Capo Arbitro del torneo e dall'Amministratore del Rating o dal Presidente della federazione responsabile del torneo.

1.10.4 Se la federazione del giocatore rifiuta la richiesta, il giocatore può appellarsi alla FIDE e richiedere (e pagare) egli stesso per il titolo.

**2.0 I Moduli di Richiesta per i titoli sono allegati al presente documento**

*(NdT - In realtà sono rintracciabili sui siti della FIDE, casomai utilizzando un motore di ricerca)*

2.1 Le richieste per questi titoli devono essere redatte sui seguenti moduli e allegare alla richiesta tutte le informazioni necessarie:

GM; IM; WGM; WIM = IT2, IT1.

2.2 Le richieste devono essere inviate alla FIDE dalla federazione del richiedente. La federazione nazionale è responsabile per la tassa.

2.3 Le richieste di titolo devono essere presentate almeno 30 giorni prima della riunione in cui devono essere esaminate. Vi è una soprattassa del 50% per le richieste da evadere in un tempo più breve rispetto a quello indicato.

2.4 Le richieste insieme a tutti i dettagli devono essere inserite sul sito web della FIDE per almeno 30 giorni prima di essere finalizzate. Questo per permettere di avanzare eventuali obiezioni..

**3.0 Lista dei Modelli per Richiesta**

1. Certificato di risultato per titolo IT1

2. Modello richiesta per titolo IT2

**Allegati**

**In caso di discrepanza, prevale quanto sopra esposto.**

**Utilizzabile solo per Campionati del Mondo a Squadre e Continentale a Squadre da 7 a 9 turni.**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **7 turni** | **GM** | **IM** | **WGM** | **WIM** |
| MO diversi | 3 GM | 3 IM | 3 WGM | 3 WIM |
| Rating rivalutato, per 1 giocatore | 2200 | 2050 | 2000 | 1850 |
| TH diversi | 4 | 4 | 4 | 4 |
| Senza rating, massimo | 1 | 1 | 1 | 1 |
| Da 1 federazione, massimo | Irrilevante | Irrilevante | Irrilevante | Irrilevante |
| Dalla propria federazione, max. | Irrilevante | Irrilevante | Irrilevante | Irrilevante |
| Altre federazioni, minimo | Irrilevante | Irrilevante | Irrilevante | Irrilevante |
| 5½ | 2380-2441 | 2230-2291 | 2180-2241 | 2030-2091 |
| 5 | 2442-2497 | 2292-2347 | 2242-2297 | 2092-2147 |
| 4½ | 2498-2549 | 2348-2399 | 2298-2349 | 2148-2199 |
| 4 | 2550-2599 | 2400-2449 | 2350-2399 | 2200-2249 |
| 3½ | 2600-2649 | 2450-2499 | 2400-2449 | 2250-2299 |
| 3 | 2650-2701 | 2500-2551 | 2450-2501 | 2300-2351 |
| 2½ | ≥ 2702 | ≥ 2552 | ≥ 2502 | ≥ 2352 |

**Utilizzabile solo per Campionato del Mondo a Squadre e Continentale a Squadre di 8 o 9 turni; o dopo 8 partite nella Coppa del Mondo o Campionato Mondiale Femminile. Gli ultimi due sono considerati come 9 turni quando si conteggiano le 27 partite.**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **8 turni** | **GM** | **IM** | **WGM** | **WIM** |
| MO diversi | 3 GM | 3 IM | 3 WGM | 3 WIM |
| Rating rivalutato, per 1 giocatore | 2200 | 2050 | 2000 | 1850 |
| TH diversi | 4 | 4 | 4 | 4 |
| Senza rating, massimo | 1 | 1 | 1 | 1 |
| Da 1 federazione, massimo | Irrilevante | Irrilevante | Irrilevante | Irrilevante |
| Dalla propria federazione, max. | Irrilevante | Irrilevante | Irrilevante | Irrilevante |
| Altre federazioni, minimo | Irrilevante | Irrilevante | Irrilevante | Irrilevante |
| 6½ | 2380-2406 | 2230-2256 | 2180-2206 | 2030-2056 |
| 6 | 2407-2458 | 2257-2308 | 2207-2258 | 2057-2108 |
| 5½ | 2459-2504 | 2309-2354 | 2259-2304 | 2109-2154 |
| 5 | 2505-2556 | 2355-2406 | 2305-2356 | 2155-2206 |
| 4½ | 2557-2599 | 2407-2449 | 2357-2399 | 2207-2249 |
| 4 | 2600-2642 | 2450-2492 | 2400-2442 | 2250-2292 |
| 3½ | 2643-2686 | 2493-2536 | 2443-2486 | 2293-2336 |
| 3 | ≥ 2687  | ≥ 2537 | ≥ 2487 | ≥ 2337 |

**Il seguente materiale si riferisce a 9 - 19 turni:**

**Si applicano le esenzioni descritte in 1.4.3.**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **9 turni** | **GM** | **IM** | **WGM** | **WIM** |
| MO diversi | 3 GM | 3 IM | 3 WGM | 3 WIM |
| Altre federazioni, minimo | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Rating rivalutato, per 1 giocatore | 2200 | 2050 | 2000 | 1850 |
| TH diversi | 5 | 5 | 5 | 5 |
| Senza rating, massimo | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Da 1 federazione, massimo\* | 6 | 6 | 6 | 6 |
| Dalla propria federazione, max.\* | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 7 | 2380-2433 | 2230-2283 | 2180-2233 | 2030-2083 |
| 6½ | 2434-2474 | 2284-2324 | 2234-2274 | 2084-2124 |
| 6 | 2475-2519 | 2325-2369 | 2275-2319 | 2125-2169 |
| 5½ | 2520-2556 | 2370-2406 | 2320-2356 | 2170-2206 |
| 5 | 2557-2599 | 2407-2449 | 2357-2399 | 2207-2249 |
| 4½ | 2600-2642 | 2450-2492 | 2400-2442 | 2250-2292 |
| 4 | 2643-2679 | 2493-2529 | 2443-2479 | 2293-2329 |
| 3½ | ≥ 2680 | ≥ 2530 | ≥ 2480 | ≥ 2330 |

**Per 10 o più turni è possibile che possa essere vantaggioso non tenere conto di una partita che è stata vinta. SR** indica manifestazione a singolo girone, **DR** a doppio girone.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **10 turni** | **GM** | **IM** | **WGM** | **WIM** |
| MO diversi | 4 GM | 4 IM | 4 WGM | 4 WIM |
| Altre federazioni, minimo | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Rating rivalutato, per 1 giocatore | 2200 | 2050 | 2000 | 1850 |
|  | **SR** | **DR** | **SR** | **DR** | **SR** | **DR** | **SR** | **DR** |
| TH diversi | 5 | 3 | 5 | 3 | 5 | 3 | 5 | 3 |
| Senza rating, massimo | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 |
| Da 1 federazione, massimo | 6 | 3 | 6 | 3 | 6 | 3 | 6 | 3 |
| Dalla propria federazione, max. | 6 | 3 | 6 | 3 | 6 | 3 | 6 | 3 |
| 8 | 2380-2406 | 2230-2256 | 2180-2206 | 2030-2056 |
| 7½ | 2407-2450 | 2257-2300 | 2207-2250 | 2057-2100 |
| 7 | 2451-2489 | 2301-2339 | 2251-2289 | 2101-2139 |
| 6½ | 2490-2527 | 2340-2377 | 2290-2327 | 2140-2177 |
| 6 | 2528-2563 | 2378-2413 | 2328-2363 | 2178-2213 |
| 5½ | 2564-2599 | 2414-2449 | 2364-2399 | 2214-2249 |
| 5 | 2600-2635 | 2450-2485 | 2400-2435 | 2250-2285 |
| 4½ | 2636-2671 | 2486-2521 | 2436-2471 | 2286-2321 |
| 4 | 2672-2709 | 2522-2559 | 2472-2509 | 2322-2359 |
| 3½ | ≥ 2710 | ≥ 2560 | ≥ 2510 | ≥ 2360 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **11 turni** | **GM** | **IM** | **WGM** | **WIM** |
| MO diversi | 4 GM | 4 IM | 4 WGM | 4 WIM |
| Altre federazioni, minimo | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Rating rivalutato, per 1 giocatore | 2200 | 2050 | 2000 | 1850 |
| TH diversi | 6 | 6 | 6 | 6 |
| Senza rating, massimo | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Da 1 federazione, massimo | 7  | 7 | 7 | 7 |
| Dalla propria federazione, max. | 6 | 6 | 6 | 6 |
| 9 | 2380-2388 | 2230-2238 | 2180-2188 | 2030-2038 |
| 8½ | 2389-2424 | 2239-2274 | 2189-2224 | 2039-2074 |
| 8 | 2425-2466 | 2275-2316 | 2225-2266 | 2075-2116 |
| 7½ | 2467-2497 | 2317-2347 | 2267-2297 | 2117-2147 |
| 7 | 2498-2534 | 2348-2384 | 2298-2334 | 2148-2184 |
| 6½ | 2535-2563 | 2385-2413 | 2335-2363 | 2185-2213 |
| 6 | 2564-2599 | 2414-2449 | 2364-2399 | 2214-2249 |
| 5½ | 2600-2635 | 2450-2485 | 2400-2435 | 2250-2285 |
| 5 | 2636-2664 | 2486-2514 | 2436-2464 | 2286-2314 |
| 4½ | 2665-2701 | 2515-2551 | 2465-2501 | 2315-2351 |
| 4 | ≥ 2702 | ≥ 2552 | ≥ 2502 | ≥ 2352  |

 **SR** indica manifestazione a singolo girone, **DR** a doppio girone.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **12 turni** | **GM** | **IM** | **WGM** | **WIM** |
| MO diversi | 4 GM | 4 IM | 4 WGM | 4 WIM |
| Altre federazioni, minimo | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Rating rivalutato, per 1 giocatore | 2200 | 2050 | 2000 | 1850 |
|  | **SR** | **DR** | **SR** | **DR** | **SR** | **DR** | **SR** | **DR** |
| TH diversi | 6 | 3 | 6 | 3 | 6 | 3 | 6 | 3 |
| Senza rating, massimo | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 |
| Da 1 federazione, massimo | 8 | 4 | 8 | 4 | 8 | 4 | 8 | 4 |
| Dalla propria federazione, max. | 7 | 3 | 7 | 3 | 7 | 3 | 7 | 3 |
| 9½ | 2380-2406 | 2230-2256 | 2180-2206 | 2030-2056 |
| 9 | 2407-2441 | 2257-2291 | 2207-2241 | 2057-2091 |
| 8½ | 2442-2474 | 2292-2324 | 2242-2274 | 2092-2124 |
| 8 | 2475-2504 | 2325-2354 | 2275-2304 | 2125-2154 |
| 7½ | 2505-2542 | 2355-2392 | 2305-2342 | 2155-2192 |
| 7 | 2543-2570 | 2393-2420 | 2343-2370 | 2193-2220 |
| 6½ | 2571-2599 | 2421-2449 | 2371-2399 | 2221-2249 |
| 6 | 2600-2628 | 2450-2478 | 2400-2428 | 2250-2278 |
| 5½ | 2629-2656 | 2479-2506 | 2429-2456 | 2279-2306 |
| 5 | 2657-2686 | 2507-2536 | 2457-2486 | 2307-2336 |
| 4½ | ≥ 2687 | ≥ 2537 | ≥ 2487 |  ≥ 2337 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **13 turni** | **GM** | **IM** | **WGM** | **WIM** |
| MO diversi | 5 GM | 5 IM | 5 WGM | 5 WIM |
| Altre federazioni, minimo\* | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Rating rivalutato, per 1 giocatore | 2200 | 2050 | 2000 | 1850 |
| TH diversi | 7 | 7 | 7 | 7 |
| Senza rating, massimo | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Da 1 federazione, massimo\* | 8  | 8 | 8 | 8 |
| Dalla propria federazione, max.\* | 7 | 7 | 7 | 7 |
| 10½ | 2380-2388 | 2230-2238 | 2180-2188 | 2030-2038 |
| 10 | 2389-2424 | 2239-2274 | 2189-2224 | 2039-2074 |
| 9½ | 2425-2458 | 2275-2308 | 2225-2258 | 2075-2108 |
| 9 | 2459-2489 | 2309-2339 | 2259-2289 | 2109-2139 |
| 8½ | 2490-2512 | 2340-2362 | 2290-2312 | 2140-2162 |
| 8 | 2513-2542 | 2363-2392 | 2313-2342 | 2163-2192 |
| 7½ | 2543-2570 | 2393-2420 | 2343-2370 | 2193-2220 |
| 7 | 2571-2599 | 2421-2449 | 2371-2399 | 2221-2249 |
| 6½ | 2600-2628 | 2450-2478 | 2400-2428 | 2250-2278 |
| 6 | 2629-2656 | 2479-2506 | 2429-2456 | 2279-2306 |
| 5½ | 2657-2686 | 2507-2536 | 2457-2486 | 2307-2336 |
| 5 | ≥ 2687 | ≥ 2537 | ≥ 2487 |  ≥ 2337 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **14 turni****conteggiati come 13 turni**  | **GM** | **IM** | **WGM** | **WIM** |
| MO diversi | 5 GM3 GM se DR | 5 IM | 5 WGM | 5 WIM |
| Altre federazioni, minimo | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Rating rivalutato, per 1 giocatore | 2200 | 2050 | 2000 | 1850 |
|  | **SR** | **DR** | **SR** | **DR** | **SR** | **DR** | **SR** | **DR** |
| TH diversi | 7 | 4 | 7 | 4 | 7 | 4 | 7 | 4 |
| Senza rating, massimo | 3 | 1 | 3 | 1 | 3 | 1 | 3 | 1 |
| Da 1 federazione, massimo | 9 | 4 | 9 | 4 | 9 | 4 | 9 | 4 |
| Dalla propria federazione, max. | 8 | 4 | 8 | 4 | 8 | 4 | 8 | 4 |
| 11  | 2380-2406 | 2230-2256 | 2180-2206 | 2030-2056 |
| 10½ | 2407-2441 | 2257-2291 | 2207-2241 | 2057-2091 |
| 10 | 2442-2466 | 2292-2316 | 2242-2266 | 2092-2116 |
| 9½ | 2467-2497 | 2317-2347 | 2267-2297 | 2117-2147 |
| 9 | 2498-2519 | 2348-2369 | 2298-2319 | 2148-2169 |
| 8½ | 2520-2549 | 2370-2399 | 2320-2349 | 2170-2199 |
| 8 | 2550-2570 | 2400-2420 | 2350-2370 | 2200-2220 |
| 7½ | 2571-2599 | 2421-2449 | 2371-2399 | 2221-2249 |
| 7 | 2600-2628 | 2450-2478 | 2400-2428 | 2250-2278 |
| 6½ | 2629-2649 | 2479-2499 | 2429-2449 | 2279-2299 |
| 6 | 2650-2679 | 2500-2529 | 2450-2479 | 2300-2329 |
| 5½ | 2680-2701 | 2530-2551 | 2480-2501 | 2330-2351 |
| 5 | ≥ 2702 | ≥ 2552 | ≥ 2502  |  ≥ 2352 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **15 turni****conteggiati come 13 turni** | **GM** | **IM** | **WGM** | **WIM** |
| MO diversi | 5 GM | 5 IM | 5 WGM | 5 WIM |
| Altre federazioni, minimo | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Rating rivalutato, per 1 giocatore | 2200 | 2050 | 2000 | 1850 |
| TH diversi | 8 | 8 | 8 | 8 |
| Senza rating, massimo | 3 | 3 | 3 | 3 |
| Da 1 federazione, massimo | 10  | 10 | 10 | 10 |
| Dalla propria federazione, max. | 9 | 9 | 9 | 9 |
| 12 | 2380-2388 | 2230-2238 | 2180-2188 | 2030-2038 |
| 11½ | 2389-2424 | 2239-2274 | 2189-2224 | 2039-2074 |
| 11  | 2425-2450 | 2275-2300 | 2225-2250 | 2075-2100 |
| 10½ | 2451-2474 | 2301-2324 | 2251-2274 | 2101-2124 |
| 10 | 2475-2504 | 2325-2354 | 2275-2304 | 2125-2154 |
| 9½ | 2505-2527 | 2355-2377 | 2305-2327 | 2155-2177 |
| 9 | 2528-2549 | 2378-2399 | 2328-2349 | 2178-2199 |
| 8½ | 2550-2578 | 2400-2428 | 2350-2378 | 2200-2228 |
| 8 | 2579-2599 | 2429-2449 | 2379-2399 | 2229-2249 |
| 7½ | 2600-2620 | 2450-2470 | 2400-2420 | 2250-2270 |
| 7 | 2621-2649 | 2471-2499 | 2421-2449 | 2271-2299 |
| 6½ | 2650-2671 | 2500-2521 | 2450-2471 | 2300-2321 |
| 6 | 2672-2694 | 2522-2544 | 2472-2494 | 2322-2344 |
| 5½ | ≥ 2695 | ≥ 2545 | ≥ 2495 | ≥ 2345 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **16 turni****conteggiati come 13 turni**  | **GM** | **IM** | **WGM** | **WIM** |
| MO diversi | 6 GM3 GM se DR | 6 IM | 6 WGM | 6 WIM |
| Altre federazioni, minimo | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Rating rivalutato, per 1 giocatore | 2200 | 2050 | 2000 | 1850 |
|  | **SR** | **DR** | **SR** | **DR** | **SR** | **DR** | **SR** | **DR** |
| TH diversi | 8 | 4 | 8 | 4 | 8 | 4 | 8 | 4 |
| Senza rating, massimo | 3 | 1 | 3 | 1 | 3 | 1 | 3 | 1 |
| Da 1 federazione, massimo | 10 | 5 | 10 | 5 | 10 | 5 | 10 | 5 |
| Dalla propria federazione, max. | 9 | 4 | 9 | 4 | 9 | 4 | 9 | 4 |
| 12½  | 2380-2406 | 2230-2256 | 2180-2206 | 2030-2056 |
| 12 | 2407-2433 | 2257-2283 | 2207-2233 | 2057-2083 |
| 11½ | 2434-2458 | 2284-2308 | 2234-2258 | 2084-2108 |
| 11 | 2459-2482 | 2309-2332 | 2259-2282 | 2109-2132  |
| 10½ | 2483-2504 | 2333-2354 | 2283-2304 | 2133-2154 |
| 10 | 2505-2534 | 2355-2384 | 2305-2334 | 2155-2184 |
| 9½ | 2535-2556 | 2385-2406 | 2335-2356 | 2185-2206 |
| 9 | 2557-2578 | 2407-2428 | 2357-2378 | 2207-2228 |
| 8½ | 2579-2599 | 2429-2449 | 2379-2399 | 2229-2249 |
| 8 | 2600-2620 | 2450-2470 | 2400-2420 | 2250-2270 |
| 7½ | 2621-2642 | 2471-2492 | 2421-2442 | 2271-2292 |
| 7 | 2643-2664 | 2493-2514 | 2443-2464 | 2293-2314 |
| 6½ | 2665-2686 | 2515-2536 | 2465-2486 | 2315-2336 |
| 6 | ≥ 2687 | ≥ 2537 | ≥ 2487 | ≥ 2337 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **17 turni****conteggiati come 13 turni** | **GM** | **IM** | **WGM** | **WIM** |
| MO diversi | 6 GM | 6 IM | 6 WGM | 6 WIM |
| Altre federazioni, minimo | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Rating rivalutato, per 1 giocatore | 2200 | 2050 | 2000 | 1850 |
| TH diversi | 9 | 9 | 9 | 9 |
| Senza rating, massimo | 3 | 3 | 3 | 3 |
| Da 1 federazione, massimo | 11  | 11 | 11 | 11 |
| Dalla propria federazione, max. | 10 | 10 | 10 | 10 |
| 13½ | 2380-2397 | 2230-2247 | 2180-2197 | 2030-2047 |
| 13 | 2398-2415 | 2248-2265 | 2198-2215 | 2048-2065 |
| 12½ | 2416-2441 | 2266-2291 | 2216-2241 | 2066-2091 |
| 12 | 2442-2466 | 2292-2316 | 2242-2266 | 2092-2116 |
| 11½ | 2467-2489 | 2317-2339 | 2267-2289 | 2117-2139 |
| 11  | 2490-2512 | 2340-2362 | 2290-2312 | 2140-2162 |
| 10½ | 2513-2534 | 2363-2384 | 2313-2334 | 2163-2184 |
| 10 | 2535-2556 | 2385 2406 | 2335-2356 | 2185-2206 |
| 9½ | 2557-2578 | 2407-2428 | 2357-2378 | 2207-2228 |
| 9 | 2579-2599 | 2429-2449 | 2379-2399 | 2229-2249 |
| 8½ | 2600-2620 | 2450-2470 | 2400-2420 | 2250-2270 |
| 8 | 2621-2642 | 2471-2492 | 2421-2442 | 2271-2292 |
| 7½ | 2643-2664 | 2493-2514 | 2443-2464 | 2293-2314 |
| 7 | 2665-2686 | 2515-2536 | 2465-2486 | 2315-2336 |
| 6½ | ≥ 2687  | ≥ 2537 | ≥ 2487 | ≥ 2337 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **18 turni****conteggiati come 13 turni**  | **GM** | **IM** | **WGM** | **WIM** |
| MO diversi | 6 GM3 GM se DR | 6 IM | 6 WGM | 6 WIM |
| Altre federazioni, minimo | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Rating rivalutato, per 1 giocatore | 2200 | 2050 | 2000 | 1850 |
|  | **SR** | **DR** | **SR** | **DR** | **SR** | **DR** | **SR** | **DR** |
| TH diversi | 9 | 5 | 9 | 5 | 9 | 5 | 9 | 5 |
| Senza rating, massimo | 3 | 1 | 3 | 1 | 3 | 1 | 3 | 1 |
| Da 1 federazione, massimo | 12 | 6 | 12 | 6 | 12 | 6 | 12 | 6 |
| Dalla propria federazione, max. | 10 | 5 | 10 | 5 | 10 | 5 | 10 | 5 |
| 14 | 2380-2406 | 2230-2256 | 2180-2206 | 2030-2056 |
| 13½ | 2407-2433 | 2257-2283 | 2207-2233 | 2057-2083 |
| 13 | 2434-2458 | 2284-2308 | 2234-2258 | 2084-2108 |
| 12½ | 2459-2474 | 2309-2324 | 2259-2274 | 2109-2124 |
| 12 | 2475-2497 | 2325-2347 | 2275-2297 | 2125-2147 |
| 11½ | 2498-2519 | 2348-2369 | 2298-2319 | 2148-2169 |
| 11  | 2520-2542 | 2370-2392 | 2320-2342 | 2170-2192 |
| 10½ | 2543-2556 | 2393-2406 | 2343-2356 | 2193-2206 |
| 10 | 2557-2578 | 2407-2428 | 2357-2378 | 2207-2228 |
| 9½ | 2579-2599 | 2429-2449 | 2379-2399 | 2229-2249 |
| 9 | 2600-2620 | 2450-2470 | 2400-2420 | 2250-2270 |
| 8½ | 2621-2642 | 2471-2492 | 2421-2442 | 2271-2292 |
| 8 | 2643-2656 | 2493-2506 | 2443-2456 | 2293-2306 |
| 7½ | 2657-2679 | 2507-2529 | 2457-2479 | 2307-2329 |
| 7 | 2680-2701 | 2530-2551 | 2480-2501 | 2330-2351 |
| 6½ | ≥ 2702 | ≥ 2552 | ≥ 2502 | ≥ 2352 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **19 turni****conteggiati come 13 turni** | **GM** | **IM** | **WGM** | **WIM** |
| MO diversi | 7 GM | 7 IM | 7 WGM | 7 WIM |
| Altre federazioni, minimo | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Rating rivalutato, per 1 giocatore | 2200 | 2050 | 2000 | 1850 |
| TH diversi | 10 | 10 | 10 | 10 |
| Senza rating, massimo | 4 | 4 | 4 | 4 |
| Da 1 federazione, massimo | 12  | 12 | 12 | 12 |
| Dalla propria federazione, max. | 11 | 11 | 11 | 11 |
| 15 | 2380-2397 | 2230-2247 | 2180-2197 | 2030-2047 |
| 14½ | 2398-2415 | 2248-2265 | 2198-2215 | 2048-2065 |
| 14 | 2416-2441 | 2266-2291 | 2216-2241 | 2066-2091 |
| 13½ | 2442-2466 | 2292-2316 | 2242-2266 | 2092-2116 |
| 13 | 2467-2482 | 2317-2332 | 2267-2282 | 2117-2132 |
| 12½ | 2483-2504 | 2333-2354 | 2283-2304 | 2133-2154 |
| 12 | 2505-2519 | 2355-2369 | 2305-2319 | 2155-2169 |
| 11½ | 2520-2542 | 2370-2392 | 2320-2342 | 2170-2192 |
| 11  | 2543-2563 | 2393-2413 | 2343-2363 | 2193-2213 |
| 10½ | 2564-2578 | 2414-2428 | 2364-2378 | 2214-2228 |
| 10 | 2579-2599 | 2429-2449 | 2379-2399 | 2229-2249 |
| 9½ | 2600-2620 | 2450-2470 | 2400-2420 | 2250-2270 |
| 9 | 2621-2635 | 2471-2485 | 2421-2435 | 2271-2285 |
| 8½ | 2636-2656 | 2486-2506 | 2436-2456 | 2286-2306 |
| 8 | 2657-2679 | 2507-2529 | 2457-2479 | 2307-2329 |
| 7½ | 2680-2694 | 2530-2544 | 2480-2494 | 2330-2344 |
| 7 | ≥ 2695 | ≥ 2545 | ≥ 2495 | ≥ 2345 |

*Traduzione di Francesco De Sio*